

ЗЛОДЕЯНИЕ

Имя: _____

Игрок: _____

Франшиза: _____

Архетип: _____

Мотив:

- ☐ Завоевание
- ☐ Обогащение
- ☐ Разрушение
- ☐ Месть
- ☐ Порча

Замысел: _____

Организация:

- ☐ Империя
- ☐ Синдикат
- ☐ Легион

Сюжетная Броня:
(сильная Черта + 4)

□□□□□□□□

Авторитет:

□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□

Черты:
(3 свободные точки)

Злоба □□□
Коварство □□□
Устрашение □□□
Знание □□□

Навыки:
(5 свободных точек)

Драка □□□
Стрельба □□□
Воровство □□□
Наука □□□
Магия □□□
Бизнес □□□
Пытки □□□
Манипулирование □□□

Ходы архетипа:

Ресурсы:
(4 свободные точки)

Личные

Слуги □□□□□
Богатство □□□□□
Власть □□□□□
База □□□□□
Оружие □□□□□
Доброе имя □□□□□
Предыстория □□□□□

Организации

Слуги □□□□□
Богатство □□□□□
Власть □□□□□
База □□□□□
Оружие □□□□□
Доброе имя □□□□□

Обязательства:

